**Nombre y Apellido:** **Olga Milagros Nahir Flores** **/ LU** 0

Definición del problema: Calcular la distancia entre Mario y Koopa.

Análisis:

**- Datos de Entrada:** Posición Mario y posición Koopa.

**- Datos de Salida:** Resta.

**- Proceso:**

**¿Quién debe realizar el proceso?:** El algoritmo y el programa.

**¿Cuál es el proceso que resuelve?:** Calcular la diferencia entre las posiciones de Koopa y Mario para obtener la distancia entre ellos mediante una resta.

Diseño:

Entidad que resuelve el problema: ALGORITMO

VARIABLES:

posiciónMario, posicionKoopa; Entero // almacenan los números a restar.

DistanciaMK: entero // almacena el resultado de la resta.

**NOMBRE DEL ALGORITMO:** restar\_numeros

PROCESOS DEL ALGORITMO

1. Leer posicionMario
2. Leer posicionKoopa
3. distanciasMk = posicionMario - posicionKoopa // *resta que asigna el resultado*
4. Mostrar distanciaMK